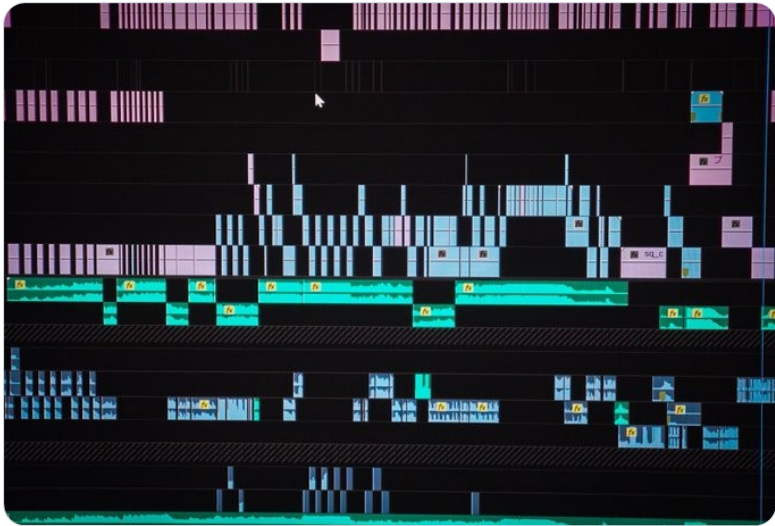
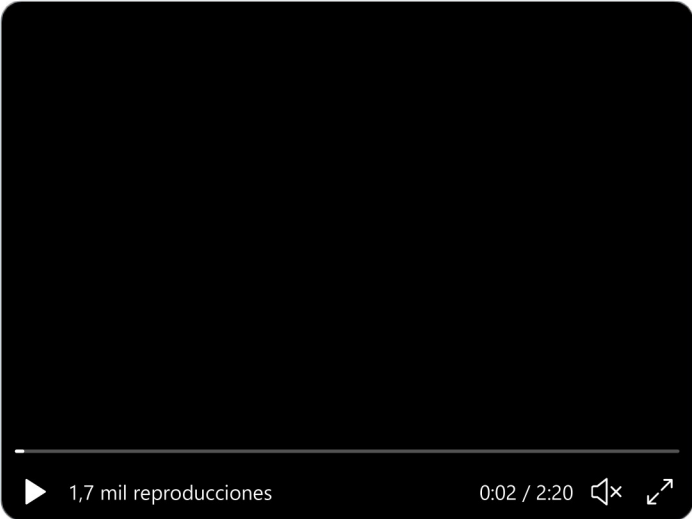
小島秀夫
@Kojima_Hideo

僕がDSの編集で使っているのは、特別なものではなく、誰もが使っている一般的な編集ツール Premiereです。ちょっと前はFinal Cutを使ってました。実は90年代前半の「ポリスノーツ」の頃には初期のPremiereを使ってました。当時は非圧縮ではなく、ゲーム機上での再生もシネパック方式の圧縮映像でした。

Traducir Tweet

3:41 p. m. · 10 oct. 2019 · Twitter for iPhone

**285** Retweets **10** Tweets citados **1,2 mil** Me gusta

**兵隊** @HEITAIs · 10 oct. 2019
En respuesta a @Kojima_Hideo
自分は世代ではなかったのですが「プライベートコレクション」に収録されていたポリスノーツのPVをよく見ていました。中でも1995年の東京おもちゃショーのPVは何度見ても素晴らしいです!

10 36

**オタ龍雅@MP回復中** @tukisimaryuga_5 · 10 oct. 2019
En respuesta a @Kojima_Hideo
そうなんですね！！！
豆知識ありがとうございます！！

**niku** @giga99dom · 10 oct. 2019
En respuesta a @Kojima_Hideo
監督まだ働いてるですかい
ええかげん休んでください

**Personas relevantes**

小島秀夫
@Kojima_Hideo
ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている